



## Anleitung zur Adresseinstellung des Handfeuermelders NFXI-DKM...

### Allgemeines

Für die Adresseinstellung muss der Handfeuermelder mit Spannung versorgt werden.

### **Adresseinstellung mit Loopstrom- oder externer Stromversorgung:**

Die Adresseinstellung kann erfolgen, nachdem der Handfeuermelder korrekt am Loop angeschlossen ist und über diesen die Stromversorgung erfolgt oder die Stromversorgung mit Hilfe eines speziellen Adapterkabels und einer handelsüblichen 9V-Blockbatterie sichergestellt wird.

Die programmierte Adresse wird permanent gespeichert, sie bleibt auch ohne Loopspannung erhalten.

Die programmierte Adresse ist beliebig oft überschreibbar.

Die Adresseingabe erfolgt ein-, zwei- oder dreistellig ohne Vornullen.

Eine "0" wird durch zehnmaliges Drücken des Tasters eingegeben.

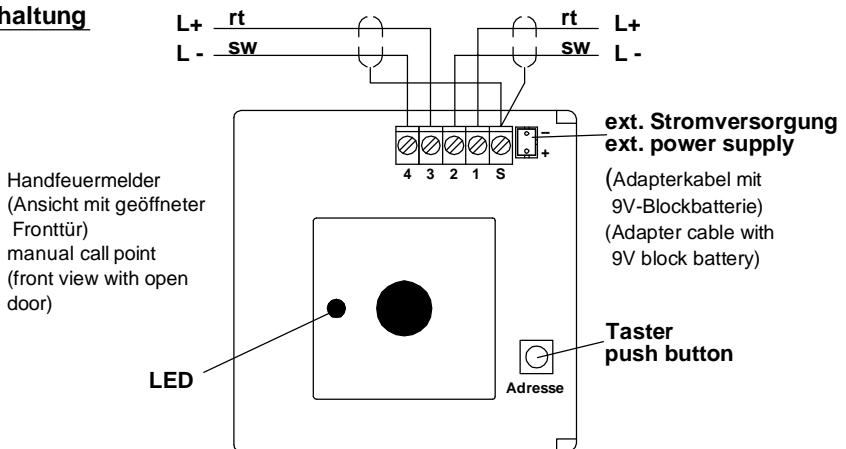
Eine fehlerhafte Eingabe bzw. die Melderadresse "000" wird durch dreimaliges, kurzes Blinken der LED angezeigt.

Im Auslieferungszustand ist generell die Adresse "000" eingestellt.

### LED-Status

Die Melder sind mit einer mehrfarbigen LED ausgestattet. Abhängig vom Zentralentyp und der Parametrierung sind unterschiedliche Anzeigen möglich. Details entnehmen Sie bitte den Handbüchern der Brandmelderzentralen.

### Anschaltung



## Adresseingabemodus

Die Adresseingabe erfolgt ein-, zwei- oder dreistellig ohne Vornullen. Erfolgt z.B. nur eine zweistellige Eingabe, wird das automatisch als Zehner- und Einerstelle ausgewertet, erfolgt nur eine einstellige Eingabe, wird das automatisch als Einerstelle ausgewertet. Im Folgenden wird am Beispiel der höchstmöglichen Adresse "159" eine dreistellige Eingabe beschrieben.

### 1. Starten der Eingabe

Zwei Sekunden lang den Taster "Adresse" drücken bis die LED leuchtet. Anschließend muss innerhalb von vier Sekunden mit der Eingabe begonnen werden.

### 2. Eingabe der Hunderterstelle der Adresse zum Beispiel 1 5 9

Nach Aufforderung zur Adresseingabe wird der Taster für die Adresse "100" einmal kurz gedrückt - die LED leuchtet beim Drücken einmal kurz auf.

Ca. eine Sekunde nach dem letzten Tastendruck leuchtet die LED wieder.

Danach die Zehnerstelle eingeben.

### 3. Eingabe der Zehnerstelle der Adresse zum Beispiel 15 9

Der Taster wird fünfmal kurz gedrückt - die LED leuchtet bei jedem Drücken kurz auf.

Ca. eine Sekunde nach dem letzten Tastendruck leuchtet die LED wieder.

Danach die Einerstelle eingeben.

### 4. Eingabe der Einerstelle der Adresse zum Beispiel 1 5 9

Der Taster wird neunmal kurz gedrückt - die LED leuchtet bei jedem Drücken kurz auf.

### 5. Ausgabe der programmierten Adresse

Die Ausgabe der programmierten Adresse erfolgt selbsttätig nach der Programmierung.

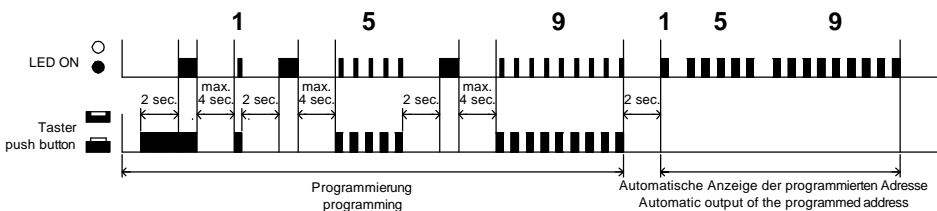
Wie im Adresskontrollmodus wird zuerst die Hunderterstelle, dann die Zehnerstelle und anschließend die Einerstelle per LED angezeigt.

## Adresskontrollmodus

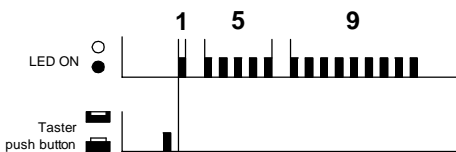
Durch kurzes Drücken des Tasters wird die Anzeige der eingegebenen Adresse per LED gestartet. Zuerst wird die Hunderterstelle angezeigt, nach einer kurzen Pause die Zehnerstelle und wiederum nach einer kurzen Pause die Einerstelle der eingegebenen Adressierung.

### Beispiel:

Programmierung der Adresse **159**  
programming address **159**



Anzeige der programmierten Adresse **159**  
Output of the programmed address **159**



Legende / legend:

1 = 1 x drücken / push

2 = 2 x drücken / push

: : :

0 = 10 x drücken / push

LED 3 x kurz / short

⇒ Fehler / error oder

Melderadresse 000